

Regler Nova Open 2025

Regelverket och tävlingsföreskrifterna är skapat för att ge bästa möjliga förutsättningarna för den roligaste formen av innebandy. Ledorden är hämtade från SIL (Svenska Innebandyligan). Dessa är snabbt, enkelt och roligt. Vi gör det hela komplett genom att lägga till publikvänligt.

1. SPELFAKTA – NOVA OPEN

Laguppställning: Tre spelare plus målvakt

Banmått: ca 11x 21 meter

Målbur: 120x 90 cm (vanliga innebandymål för F2011, F2012/2013, P2011, P2012, P2013 övriga klasser mellanmål eller just för P2016 & F2016/2017 små mål (eller om man kommer överens mellanmål)).

Matchtid: 1 x12 minuter rullande

Matchställ: Föreningens matchtröjor

Laguppställning: Max 10 spelare per lag.

Överårig spelare: Utgångspunkt är att inga överåriga spelare får användas. Vid möjlig dispens kan några överåriga spelare användas.

Uppvärmning: Sker med egna bollar.

2. FÖRSÄKRINGAR:

Alla spelare måste ha ny licens för säsongen 2025/26. I spelarlicensen ingår en försäkring.

3. TÄVLINGSBESTÄMMELSER

Det finns en del specialregler som skiljer sig från SIBF:s tävlingsdirektiv. Nedan listas några av de starkast avvikande reglerna:

Målvakt får:

- Kasta bollen direkt in i motståndarmålet.

Övrigt:

-20 sekunders regeln tillämpas. Ett avslut måste tas inom 20 sekunder från det att bollen är vunnen.

Om inte tillfaller bollen motståndaren.

-Vid mål sätts spel igång omedelbart med målvaktsutkast.

-Vid frislåg/inslag är avståndsregeln 2 meter.

-Utvisningstiden är satt till 1 minut. Vid matchstraff tilldelas avstängning resterande matchtid samt

2 minuters lagstraff.

3.1 Tabellberäkning och poängräkning.

I de matcher där tabellräkning och poängräkning är aktuellt så är det så att oavgjort resultat efter full tid resulterar i 1 poäng till vardera lag, seger 3 poäng och förlust 0 poäng.

Placering i tabell beräknas enligt Svenska IBF:s tävlingsbestämmelser kap 3 § 6 b enligt följande:

- 1) Placering i turnering avgörs genom antal vunna poäng i aktuell grupp
- 2) Vid likapoängställning avgörs placering genom inbördes möte/n, det vill säga att en ny tabell räknas fram med berörda lag*:
 - 2a) Inbördes placering avgörs genom antal poäng
 - 2b) Vid lika poäng avgörs placering genom inbördes målskillnad, det vill säga skillnaden mellan antalet gjorda och insläppta mål
 - 2c) Är målskillnaden lika placeras det lag främst som har gjort flest inbördes mål
- 3) Är lagen trots detta lika avgörs placering genom total målskillnad där alla resultat i gruppen räknas
- 4) Är målskillnaden lika placeras det lag främst som totalt har gjort flest mål i gruppen
- 5) Är lagen trots detta lika placeras det lag främst som har minst antal utvisningsminuter i gruppen
- 6) Är lagen trots detta lika sker lottning mellan de lag som ej kunnat särskiljas. *Om det via denna tabell ej går att skilja lag så upprepas förfarandet fr o m punkten 2) med kvarvarande lag som ska placeras. I de fall en grupp endast består av två lag, och där match genomförs som slutar oavgjort tillämpas begränsad sudden death tio (10) minuter, därefter straffslagsavgörande enligt Regelhandboken.

3.2 Slutspel

Vi räknar poäng och slutspel i F2011, F2012/2013, P2011, P2012 & P2013 klassen. Vid lika resultat efter full tid tillämpas straffar, tre per lag. Är ställningen efter straffläggningen fortfarande lika avgörs matchen på s.k. sudden straffar tills avgörande skett. Det är samma tre straffläggare från runda ett som lägger vid sudden-straffarna. Lista för tre straffläggare ska rapporteras in till sekretariatet innan start av ny omgång sker. Varje omgång avser tre straffläggare med start direkt efter full tid.

3.3 Lagen är skyldiga att;

- Infinna sig i tid till matchstart med minst 3 spelare + målvakt. Om inte detta uppfylls lämnas W.O. Och motståndarna tilldelas resultatet 5-0.
- Ha utsett en lagkapten. Lagkapten ska bära armbindel/tejp runt höger arm, alternativt ett "C" eller "K" på matchtröjan.
- Se till att lämna avbytarbänken ren och städad efter varje match.

3.4 Målvakt

Målvakt får endast beröra boll med händerna vid kontakt med eget målområde. Dock får målvakten

utanför målområdet spela bollen med fötter och huvud. Om målvakt, utan kontakt med målområdet,

tar bollen med händerna tilldöms straff alternativt 1 min utvisning. Målvakt kan bytas ut mot utespelare eller själv spela ute (ombytt till matchställ). Målvakten får inte spela som utespelare med hjälm och/eller målvaktsdräkt. Målvakten får inte lägga straff.

Målvaktsinkast

- Målvakt får kasta boll direkt in i motståndarmål.

- Målvakt ska kasta ut boll/sätta igång spel inom 3 sek, från det att han har boll under kontroll.

Utrustning

Målvakten får endast använda utrustning avsedda för innebandy. Målvakten får inte använda sig av skydd, kläder eller annat som gör att målvakten blir onormalt större. Felaktig utrustning medför utvisning. Målvakten måste spela i en hjälm/mask med galler.

Siliconspray

Då golvet blir extremt halt av siliconspray innebär det stor skaderisk för andra spelare. Därför är silicon absolut förbjudet att användas under turneringen. Målvakter som ertappas med siliconspray bestraffas med avstängning från turneringen.

3:5 Utespelare

Spelare får endast representera ett lag i en klass men det är tillåtet att delta i flera klasser. Detta gäller för samtliga klasser.

Utrustning

Utespelare ska ha föreningens matchställ. Utespelare ska ha idrottsskor avsedda för inomhusbruk. Spelare får inte använda personlig utrustning som kan innebära skaderisk. Med personlig utrustning menas skydd och medicinsk utrustning samt klockor, smycken, keps och liknande.

Domaren avgör vad som innebär skaderisk. Alla skydd ska om möjligt bäras innanför klädseln.

Klubban ska vara av normal innebandystandard. Skaftet ska vara rundat utan kanter och upptill förslutet med en knopp. All åverkan på skaftet är förbjudet. All åverkan på bladet (utom hookning) är förbjudet. Bladet får inte vara vasst och dess hook får inte överstiga 30 mm. Hooken mäts från underkanten på bladets högsta punkt när klubban ligger på plant underlag.

3:6 Spel

Inslag döms:

- när bollen lämnar/passerar planen/sargen till icke felande lag.
- när bollen träffar taket eller föremål ovanför planen (inslag ska ske vid sargen nära händelsen)
- när ett straffslag inte resulterar i mål (inslag i hörnet för försvarande lag)

Regler för inslag

Ett inslag får gå direkt i mål. Inslaget ska utföras max 1 meter från sargen.

3:7 Walk Over

Om ett lag lämnar walk over till två matcher under gruppspelen är laget automatiskt diskvalificerat för vidare spel. Lämnar lag walk over i sista omgången innan slutspel förbrukar laget sin rätt att spela slutspel.

4. PROTEST

Observera dock att i enlighet med tävlingsbestämmelserna kap 7 § 7 är domares beslut i fakta som rör spelet, inkluderande men inte begränsat till om ett mål gjorts eller inte samt matchens resultat, är slutgiltiga.

Klagomål mot dessa kan inte föranleda omspel eller ändras.

Protestavgiften är 2000 kr och betalas i direkt anslutning till registrering av protesten.

5. LICENSREGLER

Man måste använda sig av licensierade spelare.

6. PRISER

Pokaler

I samtliga tävlande klasser tilldelas 1:an och 2:an pokal och medaljer (max 10) vid prisutdelningscermoni efter avslutad turnering.