

REGLER NOVA OPEN 2019

Regelverket och tävlingsföreskrifterna är skapat för att ge bästa möjliga förutsättningarna för den roligaste formen av innebandy. Ledorden är hämtade från SIL (Svenska Innebandyligan). Dessa är snabbt, enkelt och roligt. Vi gör det hela komplett genom att lägga till publikvänligt.

1. SPELFAKTA – NOVA OPEN

Laguppställning: Tre spelare plus målvakt

Banmått: ca 11x 21 meter

Målbur: 120 x 90 cm (vanliga innebandymål för F04/05, F06/07, P04, P05 & P06) mellanmål till övriga klasser eller mindre för just P2010 & F2010/2011.

Matchtid: 1 x12 minuter rullande

Matchställ: Föreningens matchtröjor

Laguppställning: Max 10 spelare per lag.

Överårig spelare: Utgångspunkt är att inga överåriga spelare får användas. Vid möjlig dispens kan någon överårig spelare användas.

Uppvärmning; Sker med egna bollar.

2. FÖRSÄKRINGAR:

Observera att försäkring inte ingår i anmälningsavgiften. Ansvar för att vara försäkrad ligger där för på varje enskild spelare och ledare! Har du en hemförsäkring med "olycksfallstillägg" täcker den oftast eventuella skador. (Kolla med ditt försäkringsbolag vad som gäller för just dig)

3. TÄVLINGSBESTÄMMELSER\

Det finns en del specialregler som skiljer sig från SIBF:s tävlingsdirektiv. Nedan listas några av de starkast avvikande reglerna:

Målvakt får:

- Kasta bollen direkt in i motståndarmålet.

Övrigt:

-20 sekunders regeln tillämpas. Ett avslut måste tas inom 20 sekunder från det att bollen är vunnen.

Om inte tillfaller bollen motståndaren.

-Vid mål sätts spel igång omedelbart med målvaktsutkast.

3.1 Tabellberäkning och poängräkning.

I de matcher där tabellräkning och poängräkning är aktuellt så är det så att oavgjort resultat efter full tid resulterar i 1 poäng till vardera lag, seger 3 poäng och förlust 0 poäng. Placering i tabell beräknas enligt följande skala; poäng, målskillnad, antalet gjorda mål, antalet insläppta mål, målskillnad vid interna möten.

3.2 Slutspel

Vi räknar poäng och slutspel i F04/05, F06/07, P04, P05, P06 & P07 klassen. Vid lika resultat efter full tid tillämpas straffar, tre per lag. Är ställningen efter straffläggningen fortfarande lika avgörs matchen på s.k. sudden straffar tills avgörande skett. Det är samma tre straffläggare från runda ett som lägger vid sudden-straffarna. Lista för tre straffläggare ska rapporteras in till sekretariatet innan start av ny omgång sker. Varje omgång avser tre straffläggare med start direkt efter full tid.

3.3 Lagen är skyldiga att;

- Infinna sig i tid till matchstart med minst 3 spelare + målvakt. Om inte detta uppfylls lämnas W.O. Och motståndarna tilldelas resultatet 5-0.

- Ha utsett en lagkapten. Lagkapten ska bära armbindel/tejp runt höger arm, alternativt ett "C" eller "K" på matchtröjan.

- Se till att lämna avbytarbänken ren och städad efter varje match.

3.4 Målvakt

Målvakt får endast beröra boll med händerna vid kontakt med eget målområde. Dock får målvakten

utanför målområdet spela bollen med fötter och huvud. Om målvakt, utan kontakt med målområdet, tar bollen med händerna tilldöms straff alternativ 1 min utvisning. Målvakt kan bytas ut mot utespelare eller själv spela ute (ombytt till matchställ). Målvakten får inte spela som utespelare med hjälm och/eller målvaktsdräkt. Målvakten får inte lägga straff.

Målvaktsinkast

- Målvakt får kasta boll direkt in i motståndarmål.
- Målvakt ska kasta ut boll/sätta igång spel inom 3 sek, från det att han har boll under kontroll.

Utrustning

Målvakten får endast använda utrustning avsedda för innebandy. Målvakten får inte använda sig av skydd, kläder eller annat som gör att målvakten blir onormalt större. Felaktig utrustning medför utvisning. Målvakten måste spela i en hjälm/mask med galler.

Siliconspray

Då golvet blir extremt halt av siliconspray innebär det stor skaderisk för andra spelare. Därför är silikon absolut förbjudet att användas under turneringen. Målvakter som ertappas med siliconspray bestraffas med avstängning från turneringen.

3:5 Utespelare

Spelare får endast representera ett lag i en klass men det är tillåtet att delta i flera klasser. Detta gäller för samtliga klasser.

Utrustning

Utespelare ska ha föreningens matchställ. Utespelare ska ha idrottsskor avsedda för inomhusbruk. Spelare får inte använda personlig utrustning som kan innebära skaderisk. Med personlig utrustning menas skydd och medicinsk utrustning samt klockor, smycken, keps och liknande. Domaren avgör vad som innebär skaderisk. Alla skydd ska om möjligt bäras innanför klädseln. Klubban ska vara av normal innebandystandard. Skaftet ska vara rundat utan kanter och upptill förslutet med en knopp. All åverkan på skaftet är förbjudet. All åverkan på bladet (utom hookning) är förbjudet. Bladet får inte vara vasst och dess hook får inte överstiga 30 mm. Hooken mäts från underkanten på bladets högsta punkt när klubban ligger på plant underlag.

3:6 Spel

Inslag döms:

- när bollen lämnar/passerar planen/sargen till icke felande lag.
- när bollen träffar taket eller föremål ovanför planen (inslag ska ske vid sargen nära händelsen)
- när ett straffslag inte resulterar i mål (inslag i hörnet för försvarande lag)

Regler för inslag

Ett inslag får gå direkt i mål. Inslaget ska utföras max 1 meter från sargen.

3:7 Walk Over

Om ett lag lämnar walk over till två matcher under gruppspelen är laget automatiskt diskvalificerat för vidare spel. Lämnar lag walk over i sista omgången innan slutspel förbrukar laget sin rätt att spela slutspel.

4. PROTEST

Lag eller spelare som inte finner domares och/eller TK:s beslut vara rättvist eller ogrundat kan överklaga/protestera mot detta. Skriftlig protest lämnas till tävlingskansliet senast 30 minuter efter match. Överklagan kostar 500 SEK och betalas i direkt anslutning till registrering av protesten,

5. LICENSREGLER

Man måste använda sig av licensierade spelare.

6. PRISER

Pokaler

I samtliga tävlande klasser tilldelas 1:an och 2:an pokal och medaljer (max 10) vid prisutdelningscermoni efter avslutad turnering.